**Kisan tiedot:**

Kisassa pelataan ns. talvisäännöillä.

- kiekoissa saa olla ledit ja nauhat

- kiekon saa merkata käsineellä tai kiekkoa kääntämällä

- Väliaikainen vesi: Jos radalla on väliaikaista vettä ja kiekko menee sinne, jatketaan korilinjassa veden takaa.

- jos kiekko katoaa jatketaan oletetusta hukkaamispaikasta yhdellä sakolla.

Kaikki hiihtoladut Ob-aluetta.

Väylällä #5 mando. Jos mando missataan, jatko edelliseltä heittopaikalta rankun kera.

Tuplamando väylällä #8. Saa jatkaa dropparilta (mandojen välissä) jos mando menee väärin.

Mando väylällä #16 jatko dropparilta rankun kera missatessa. Väylällä myös takana ob-alue, mikäli avaus sinne päätyy, jatkuu peli dropparilta rankun kera. Muutoin normaali ob-sääntö.

Kisa voidaan aloittaa hieman etuajassa (noin 5-10 min. kunhan pelaajat ovat valmiina väylillä) ettei väylillä tarvitse turhaan pakkasessa odotella.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Sunnuntai aamu:**

Ylimääräiset pelaajat poistetaan Sunnuntaina noin klo 10.00. Jos sen jälkeen tapahtuu perumisia, niin pelaajien pitää itse seurata mahtuuko kisaan ja ilmoittautua mukaan.

-----------

Kaikille avoin maksuton OFS viikkokisa pelataan sunnuntaina klo 12.00. Kisaan otetaan 90 kilpailijaa. Määrä voi muuttua jos määräykset muuttuvat.

Ei kisamaksua, pieni palkinto luokkien parhaalle. Viikkokisat ovat kisailua rennosti ja turhia jännittämättä. Samalla oppii sääntöjä ja tulee uusia tuttavuuksia.

Ilmoittautuminen etukäteen metrixin kautta.

**Kilpailumuoto**. Yksilökisa PDGA säännöillä (jos et tunne kaikkia sääntöjä, niin ryhmän jäsenet neuvovat).

**Rata**: Hiironen talvi, 18 väylää.

**Sarjoja** on 7: MPO, MA2, MA3, MA4, MA5, FPO, FA4. Luokkien ratingit katsotaan metrix ja PDGA ratingin mukaan. Kumpikaan ei saa ylittää luokan rajaa.

Paikallaolon vahvistaminen TDlle: Jokainen vahvistaa paikallaolon self check-innillä klo 11.30 mennessä. PERU JO ET TULE. ITSE VOI PERUA METRIXIN KAUTTA KLO 11.30 ASTI.

Kisan ilmoittutuminen sulkeutuu klo 11.30. Tämän jälkeen TD muodostaa lopulliset ryhmät ja julkaisee ne pelaajien nähtäville.

Ei pelaajakokousta, jos pelaajalla on jotain epäselvää kisasta hän voi käydä selvittämässä asiaa TDn kanssa.

Pelaajat menevät omatoimisesti omalle lähtöväylälle ja aloittavat kilpailun klo 12.00 (tai aikaisintaan 11.50). Lämmittelyt omalla lähtöväylällä. Huomioikaa muut rataa kiertävät pelaajat kun lämmittelette!

Kisan lopputulokset ovat nähtävissä metrixissä heti kun pelaajat ovat kirjanneet kaikkien väylien tulokset. Palkintojen jako ja voittajien kuvaus heti tulosten selvittyä. Kärkipaikkojen tasatuloksissa palkinnon saaja ratkaistaan CTP-kisalla.

TD Mikael Rauhala, p. 044 020 0472